



Operazione CALAMITA-2 “ Soluzione Finale “

CONFIDENTIAL EYES ONLY

Come già ben sapete, oltre che terroristi i nostri “ amici “ sono anche trafficanti di droga, che arriva poi nel nostro paese rovinando molte giovani vite.

In passato abbiamo già colpito duramente le piantagioni di cocaina del cartello, avvelenando le loro falde acquifere, senza però riuscire ad interrompere a lungo l'arrivo di nuovi carichi nella nostra nazione.

Nella AO è presente una raffineria molto attiva, in grado da sola di produrre il 50% della cocaina del cartello, non possiamo farci scappare una occasione come questa, visto il vostro grado di preparazione non sarà difficile eliminare le sentinelle presenti e far saltare il tutto.



L'OBJ : nome in codice “POLVERE”, deve essere distrutto con un assalto rapido e letale.

Una volta eliminate le sentinelle, dovrete distruggere lo stabile della raffineria con l'esplosivo che vi forniremo al briefing, gettandolo al suo interno.

Fate molta attenzione, la zona è molto frequentata e si trova su una delle principali vie di comunicazione. Inutile dirvi che l'occultamento è sempre pagante in questo tipo di missioni.

Map Datum	Coordinate OBJ
WGS-84	32T 615824 - 4732151

L' OBJ potrà essere effettuato durante tutta la missione.

Per il completamento come descrizione dell'OBJ il vostro compito è : contattare sul canale **LPD 69** il QG nome in codice “**Bariago**” e richiedere la luce verde per l'esecuzione dell'OBJ, esempio : “**SIERRA-?? Richiede luce verde per POLVERE**” il comando risponderà dandovi il relativo via libera, oppure con uno stand-bye se l'OBJ è già impegnato, se vi darà luce verde, avrete una finestra di 15' per eliminare tutti i difensori e gettare l'esplosivo all'interno dell'edificio.

L'attacco della postazione, il transito o la scoperta da parte della controinterdizione del team di interdizione al di fuori della propria finestra, comporterà la perdita totale dell'OBJ se questo non sia già stato attaccato.