



## Operazione CALAMITA-2 “ Soluzione Finale “

CONFIDENTIAL EYES ONLY

Le forze nemiche risiedono in forze nel vicino paese di Capoliveri, per entrare nella AO devono percorrere una lunga strada, circa 9 km di sterrato. Su questa carrabile sono presenti alcuni ponti, ne abbiamo presi in considerazione due, demolendoli per le truppe sarà impossibile raggiungere in breve tempo e con gli equipaggiamenti pesanti la zona dove opererete.

Questo farà aumentare notevolmente la percentuale di successo. Il vostro compito quindi è di scegliere uno dei due OBJ, nome in codice OMEGA1 e OMEGA2 e



posizionare delle cariche per demolirli. Ovviamente dovrete farlo nel massimo occultamento possibile, la strada è quella principale e quindi sorvegliata e percorsa da pattuglie appiedate e motorizzate. Nella mappa che vedete, in rosso è segnato il percorso stradale ed i due ponti scelti. Le coordinate sono esatte, quindi potrete dedicarvi interamente all'aspetto tattico. Coordinate in MAP DATUM WGS-84:

OMEGA1 - 32T 614077 - 4730896

OMEGA2 - 32T 613641 - 4731470

Per il completamento come descrizione dell'OBJ il vostro compito è : *raggiungere il ponte e punzonare la vostra scheda con l'apposito punzonatore che troverete direttamente sulla palina dell'OBJ ed allontanarvi. OMEGA andrà fatto in occultamento, se scoperti l'ingaggio varrà calcolato come controinterdizione.*

Le pattuglie di controllo non si recheranno presso il punto della palina ma si limiteranno a controllare la strada principale, quindi l'OBJ sarà libero, interverranno sul punto solo in caso di rumori, luci sospette ecc..

