



## Operazione CALAMITA-2 “ Soluzione Finale “

CONFIDENTIAL EYES ONLY

Questo obiettivo è fondamentale, finalmente avete la possibilità di metter la parola fine su questa vicenda. Sappiamo con esattezza la posizione della B-61 mancante, la abbiamo identificata grazie ad un satellite appena messo in orbita e grazie al quale ci sarà possibile monitorarla con la massima precisione.



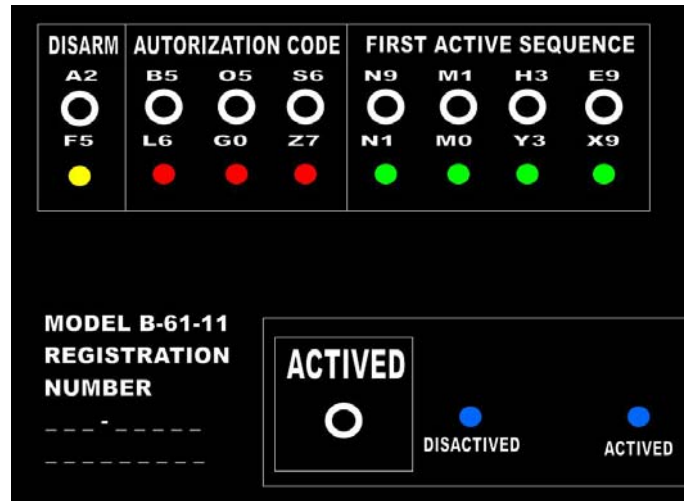
Da due giorni, il segnale è fermo ed è localizzato nella zona dove sono presenti le postazioni interrato. Attila è a lavoro per agevolare il vostro compito, sta cercando di venire a conoscenza dei turni e dei percorsi utilizzati dalle truppe che presidiano la zona. Al momento non sappiamo dirvi altro ma al briefing speriamo di farvi avere le planimetrie del deposito e le informazioni che vi mancano per poter portare a termine con successo la missione.

Map Datum	Coordinate OBJ
WGS-84	32T 616500 - 4729558

Per disattivarla dovrete mettere l'apposito codice di disattivazione, ogni ordigno ne ha uno specifico, l'ordigno può essere identificato attraverso il suo codice identificato come REGISTRATION NUMBER, indicato infondo a sinistra sul pannello centrale.

Per Completare la disattivazione agite come segue :

- 1) rimuovete le due viti che chiudono il pannello di comando.
- 2) Identificate attraverso il codice di riconoscimento posto sul pannello di quale delle due B-61 si tratti.
- 3) Iniziate ad azionare gli interruttori da destra verso sinistra seguendo il codice ( spostate l'interruttore verso il relativo codice binario )
- 4) Una volta inserito il codice del settore FIRST ACTIVE SEQUENCE passate a quello successivo AUTORIZATION CODE.
- 5) Una volta attivati i codici giusti, posizionate l'interruttore DISARM.
- 6) Se avete completato correttamente la procedura si accenderà il led DISACTIVED.



**ATTENZIONE !!! PER NESSUN MOTIVO TOCCARE L'INTERRUTTORE ACTIVED, AZIONERESTE IL COUNT DOWN IMMEDIATO E L'ORDIGNO DEFLAGREREBBE IN 5 MINUTI.**



## Operazione CALAMITA-2 “ Soluzione Finale “

CONFIDENTIAL EYES ONLY

CODICE DISATTIVAZIONE PER LA : 5K5-93529-58182K551 – E9-H3-M0-N9-S8-O5-B5-A2

CODICE DISATTIVAZIONE PER LA : 5K5-98529-58152K551 – E9-Y3-M0-N1-S8-G0-B5-A2

### PANNELLO DA RIMUOVERE



L'OBJ potrà essere effettuato durante tutta la missione.

Dovrete svolgere l'OBJ **nel massimo occultamento** senza avere scontri con i difensori, se dovesse succedere, eliminateli nel minor tempo possibile e portate ugualmente a termine il compito.

Per il completamento come descrizione dell'OBJ il vostro compito è : contattare sul canale **LPD 69** il QG nome in codice "**Bariago**" e richiedere la luce verde per l'esecuzione, esempio : "**SIERRA-?? Richiede luce verde per BRAVO-6.1**" il comando risponderà dandovi il relativo via libera, oppure con uno stand-by se l'OBJ è già impegnato. Se vi darà luce verde, durante la vostra finestra di 20 minuti, dovrete disattivare l'ordigno come da istruzioni e punzonare la vostra scheda con l'apposito punzonatore che troverete direttamente accanto all'ordigno.

Nel caso di una vostra scoperta, dovrete tentare di eliminare gli aggressori e contemporaneamente disattivare l'ordigno. Ricordate che la vostra scoperta potrà avvenire anche in uscita dall'OBJ.

#### **ATTENZIONE !!!!!**

**In tutti i casi che si presenteranno, se ingaggiati, dovrete attendere la fine dello scontro e seguire le indicazioni del personale presente in zona.**

L'attacco della postazione, il transito o la scoperta del team di interdizione al di fuori della propria finestra, comporterà la perdita totale dell'OBJ.